**Diário de Bordo**

**Pygame**

Dia 1:

Criação do jogo: “Cheese Chase”.

Recolha de imagens e sons para o jogo.

Colocação do fundo:

Dificuldade de adaptação à linguagem de programação e consequente atraso na realização da tarefa.

Colocação de música de fundo em loop.

Colocação da personagem principal: “Rato”:

Movimento associado

Dificuldade: O rato está em permanente estado “pisca-pisca”.